# 第3学年3組 国語科学習構想案

期 日 令和元年7月17日(水)第5校時場 所 大津町立室小学校 3年3組教室 指導者 講師 松本 直也

# 1 単元計画

(1) 単元名及び題材名 物語のしかけをさがそう「ゆうすげ村の小さな旅館」(東京書籍3年生上)

## (2)単元の目標

物語で起きた出来事を読み取り、叙述に即して想像を広げながら物語のしかけを見つけることができる。

# (3) 単元のゴールの児童の姿

場面と場面とを関連づけたり、叙述に即して想像を広げたりしながら物語を読み、物語のしかけを見つけることができる児童。

# (4)単元の評価規準

国語への	読む能力	書く能力	言語についての知識・		
関心・意欲・態度	Pr 2 11073		理解・技能		
・物語を読むことに興味	・場面と場面とを関連づ	・自分が見つけたしかけ	・表現したり理解したり		
を持ち、物語のしかけ	けたり、叙述に即して	や文章から読み取った	するために、必要な語		
を探しながら読もうと	想像を広げたりしなが	り、考えたりしことに	句を増やし、物語を考		
している。	ら、しかけや人物の心	ついて、理由を挙げて	える手がかりにしてい		
	情、人物像を読み取っ	書いている。	る。		
	ている。				

# (5) 単元の指導計画(9時間取扱 本時3/9)

• - •						
次	時	学習活動	指導上の留意点	具体の評価規準		
1	1	<ul><li>・題名から内容を想像し、 教材文を読み初発の感想を書く。</li><li>・学習の見通しを持つ。</li></ul>	<ul><li>・しかけがある物語を友達に紹介するという学習のゴールを示して、見通しを持たせる。</li></ul>	関教材文に興味を持ち、初発 の感想を書こうとしている。		
2	2	・時を表す言葉に気をつけて場面を分ける。	<ul><li>・時を表す言葉に注目させることで、どこで場面が変わるのかを読み取らせる。</li></ul>	読時を表す言葉に気をつけな がら、物語の場面を分けて いる。		
3	3(本時)~5	・物語からしかけを見つ けて、その理由も考え て、互いに伝え合う。	<ul><li>・どうすればしかけを見つけられるかを考えさせることで、 言葉や表現に注意して読めばよいことに気づかせる。</li></ul>	読叙述から想像を広げながら しかけを見つけている。 書しかけだと思う理由を書い ている。		
4	6 5 7	・つぼみさんと美月さん の心情や人物像を読み 取る。	<ul><li>・つぼみさんと美月さんの行動 や会話に注目させて、そこか ら分かる心情や人物像を考 えさせる。</li></ul>	読会話や行動をもとに、つぼ みさんと美月さんの心情や 人物像を読み取っている。		
5	8	・自分が選んだおすす めの本やその本にあ るしかけを紹介する。	・自分の面白いと思った本を 友達に紹介するという目的 を持たせて、書く意欲を高 めさせる。	書自分が選んだおすすめの 本やその本にあるしかけ についての紹介文を書い ている。		

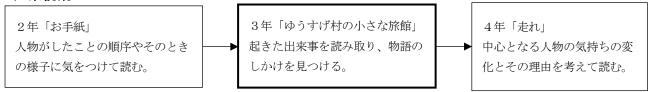
### 2 単元について

### (1) 単元観

本単元は、学習指導要領の第3学年2内容C「読むこと」の「エ 登場人物の気持ちの変化や性格、情景について、場面の移り変わりと結び付けて具体的に想像すること。」および「カ 文章を読んで感じたことや考えたことを共有し、一人一人の感じ方などに違いがあることに気づくこと。」のために設定されたものである。

本単元では、物語の「しかけ」を探すことで、場面と場面を関連づけて読み、出来事や人物の心情、人物像を想像しながら読む力をつけることをねらいとしている。「しかけ」を探すためには、それぞれの場面の出来事を関連づけ、文章中の言葉や表現に注目して読む力が必要になる。また、それぞれが見つけたしかけやしかけだと思った理由を伝え合うことで、一人一人の感じ方に違いがあることに気づくことができる。

### (2)系統観



### (3) 児童観

本学級の実態は以下のとおりである。(4:あてはまる 3:ややあてはまる 2:あまりあてはまらない 1:あてはまらない)

質問項目	4	3	2	1
国語の学習は好きだ。	1 2	1 6	5	4
国語の学習が分かっている。	1 1	1 9	5	2
自分が読み取ったことや考えたことを他の人に伝えたいと思う。	6	1 1	1 1	9
国語の授業で教科書の物語をじっくり読むのは面白いと思う。	1 6	1 0	6	5

授業中に積極的に発言したり、自分の考えを広めたりしようとする児童は少なく、友だちの考えに頼っている傾向がある。児童が、自分の意見を自信を持って伝えたり、他の人の意見を聞いたりすることが面白いと感じられる授業を行いたい。物語をじっくり読む面白さを充分に感じられていない児童が20名いる。物語の言葉や表現に注意し、みんなでしかけを見つけていくことで、物語をじっくり読む面白さを実感できるようにしたい。

#### (4)指導観

【研究主題】 「学びに向かう力」の育成~「主体的な学び」へ導く学習指導の工夫~

### 【わくわくしている姿へ導く視点】

○ しかけがいくつあるのかを考えさせたり、友達に見つけたしかけを伝え合ったりさせながら 学習を進めていく。

# 【試行錯誤しようとする姿へ導く視点】

○ 自分の考えを表現させるために、まず、個人で考えたり活動させたりする時間を充分に設けて自分の考えを持たせる。そして、一斉指導だけでなく、ペアやグループで伝え合う場面を設けるようにして自分の考えを表現する機会を多くする。

#### 【理解が深まった姿へ導く視点】

○ 単元前半で言葉の意味を調べさせたり、言葉や表現に注意しながら様子や場面を想像して読む読み方の有用性に気づかせたりすることで、出来事やしかけ、人物の心情、人物像を読み取りやすくする。

#### 【学びを広げようとする姿へ導く視点】

○ 最初に物語を読んだときと授業のまとめとして読んだ時を比べさせることで、言葉や表現に 注意しながら物語を読む面白さ感じさせる。また、しかけがかくされた物語を並行読書で親し ませ、単元後半では、互いに紹介させる。

# 3 本時の学習

# 「試行錯誤しようとする姿」へ導くことを目指す。

(1) 目標

叙述に即して想像を広げながら、物語のしかけを見つけ、しかけについて考えることができる。

# (2)展開

( 2	(2) 展開							
過程	時間	学 習 活 動 T発問・指示 C児童の反応	・指導上の留意点 ◇具体の評価規準					
	5	1 初発の感想を読ませる。	・美月がウサギだったことに関する感想を引き出す。					
導入			<ul><li>・どうして美月がウサギと分かるのかと問うことでしかけを見つける意欲を高める。</li><li>・ブサギだと分かるところはどこだろう。</li></ul>					
			7771766377066574666770					
	15	<ul><li>2 第三場面を音読してしかけを探す。 【個人】</li><li>T 美月がウサギだと分かるところに線を引きましょう。いくつあるのでしょうか。</li><li>C しかけは、□つある。</li></ul>	<ul><li>・いくつあるのかを問うことで、しかけを見つける意 欲を高める。</li></ul>					
	2	3 自分が見つけたしかけやその理由 を伝え合う。【ペア】	・ペアで自分の考えを伝え合うことで、一斉で伝え合 うさいに自信を持って発言できるようにする。					
展開	15	<ul> <li>C ~がしかけだと思います。</li> <li>4 自分が見つけたしかけやその理由を伝え合う。【一斉】</li> <li>T どんなしかけがありましたか。</li> <li>C ~がしかけだと思います。</li> <li>T なぜしかけだと思ったのですか。</li> <li>C ウサギは色白だからです。</li> <li>C 宇佐美とウサギは似ているからです。</li> <li>C ダイコンの名前にウサギがついているからです。</li> </ul>	<ul> <li>・なぜしかけだと思ったのかを考えさせることで、しかけとウサギの関係を考えさせる。</li> <li>・発言で出たところがしかけといえるかを、全体に問いかけて考えさせる。</li> </ul>					
まとめ・振り返り	8	5 学習をまとめる。 T ウサギたと分かるところはいく	<ul><li>いくつあったのかをノートに書かせる。</li></ul>					
		つありましたか。 T どうすれば見つけることができましたか。 C 言葉に気をつけながら読むと見	<ul><li>◇ 叙述に即したしかけがいくつあったのかを考えて書いている。【読む能力】</li></ul>					
		っけられた。 まとめ ウサギだと分かるところは□つある。言葉に気をつけて読むと見つに						
		T ノートに学習の振り返りを書き ましょう。	<ul><li>「そうだったのか」と分かるヒントをしかけということを知らせる。</li><li>最初に読んだときと、本時で読んだときを比べさせることで、しかけを探しながら読む面白さに気づかせる。</li></ul>					