

令和4年6月17日

## 第2回八代市小学生プログラミングコンテスト「やつプロ2022」募集要項

やつプロ実行委員会

### 1 目的

このコンテストは、これからの次代を担う八代市の子供たちのためのプログラミングコンテストです。子供たちがプログラミングをとおして自らのアイデアを作品化することで、デジタルテクノロジーへの興味・関心を高め、プログラミング的思考やプログラミング技術の習得を図ることを目的とします。

### 2 主催

やつプロ実行委員会

(八代市教育委員会、八代市商工・港湾振興課、八代圏域産業振興協議会、熊本高等専門学校、宮嶋利治学術財団)

### 3 募集内容

#### (1) 募集作品

Scratch (スクラッチ) を使って作成されたオリジナル作品

#### (2) 応募資格

八代市内に在住の小学生 (1～6年生)

#### (3) 作品ジャンル

指定なし (テーマは問いません)

#### (4) 応募締切

令和4年9月22日 (木) まで

※締切日を過ぎたものは受け付けられません。

#### (5) 提出先

やつプロ実行委員会事務局 (担当 陣内)

【提出先サイト：<https://logofrm.jp/form/zis6/yatsupro2022>】

#### (6) 作品提出の流れ・方法等

**児童生徒**

LoGo フォームで  
必要事項の入力及び  
作品データの提出  
※1人につき 1作品まで

**9月22日(木)まで**

自力で提出するのが難しい人は、先生やおうちの方に手伝ってもらいましょう。

**やつプロ実行委員会事務局**

作品の受付及び審査



※1人で1作品を応募することができます。

※作品を提出するときのScratchのファイル名のルールとして、自分のログインID (最初にもらったコードのはじめの9桁の数字)を記載してください。

※インターネットを通じて応募をしていただきますが、その際に、入力がスムーズにできるように別紙 (応募準備用紙)をご利用ください。

(自力でできない場合は、担任の先生や保護者の方がお手伝いをしてください。)

#### 4 審査

##### (1) 審査方法

実行委員会などから構成される審査員により審査を行います。

「4年生以下の部」及び「高学年の部」の2部門で審査します。

##### (2) 審査の視点

「自分らしさ」を柱として、①発想力（独自性・楽しさ・面白さ）、②デザイン性（美しさ・かわいらしさ）、③技術力（正確さ・緻密<sup>ちみつ</sup>さ）などの視点から審査します。

##### (3) 結果発表

令和4年11月初旬頃に八代市のホームページで結果発表を行います。

##### (4) 表彰

受賞者には、賞状等を授与します。表彰については、後日お知らせします。

※表彰式の写真は、八代市のホームページなどに掲載します。

#### 5 留意事項

(1) 応募作品は、八代市ホームページや市報、イベント等の広報活動の中で使用される場合があります。

(2) 応募作品は、応募者本人が作成した未発表の作品に限ります。

(3) 著作権や肖像権等には十分に配慮して作品づくりに取り組んでください。

(4) 学校の授業で取り組んだ作品の応募も大歓迎です。

#### 6 問合せ

やつプロ実行委員会事務局（八代市教育委員会 教育政策課 陣内）

TEL：0965-37-6025 FAX：0965-33-6132

e-mail：nori-jma@city.yatsushiro.lg.jp