

みんなの居場所

而Q解題

みんなの居場所の裏面は、小学生にとって必要ではないかと思う問題、漢字、謹、慣用句等々を載せていきます。ご家族の団らんの話題にしてみてください。会話が広がります。

令和7年6月23日(月)

話題提供～「うち」は関係ない～ではない現実～

数年前、僕にいたる雑誌記事がありました。中略ば、インターネットやゲームにのめり込ん、ねるへき姿を見ついた少年たちの像ひがねい姿が書かれています。

寝食も忘れてネットのゲームにのめりこみ学校や職場に行けなくなる人たちが現れ始めた。現実で生きることを放棄した彼らは、「ネット廃人」と呼ばれる。その少年の手記だ。

「1ヶ月、風呂に入らなくても平気だった。大学には通わず、電話にも出ない。ガスも止められたが、不自由とは思わなかつた。狭いアパートで、ベッドとパソコンの前を移動するだけ。血行が悪くなり、冬は足や手の指にしもやけができて痛かつた。地方の大学に入学した18歳の夏休みからネットゲームに夢中になつた。1人暮らしとなり、親の監視がなくなつたのがきっかけだった。1日4時間、20時間と伸び、外の世界には関心がなくなつた。食パンをかじり牛乳を飲む日々で、体重は6キロ落ちた。このゲームは、自ら主人公となつて敵と戦うゲーム。ネット上で見知らぬ人とチームを組んで挑む。勝てば攻撃力や防御力が増してレベルが上がり、さらに強い相手と対戦できる。敵はいつ現れるのかわからない。仲間どうしで交代で眠つて、戦つた。勝てば達成感があつた。何度打ち負かしても、また魔物が現れる。ネットゲームの世界に終わりはない。こんな生活を送るようになつて3年たつたある日、疲れ果て、家探しと戦闘に明け暮れる日常が楽しく思えなくなり、ログインをやめた。以来画面を開いたことはない。ゲームにはまったく本當の原因は自己嫌棄。第1希望の大学に挑戦しなかつた自分が嫌だつた。ゲームで現実から逃げた。そして膨大な時間を損した。」

この若者にまともな勤めはできるだろうか。これは社会の損失だ。

シリーズ「自分を語る」#21

※ 「みんなの居場所」に関するご意見ご感想をお寄せください。「みんなの居場所」への掲載の 可・不可)