

	1	2	3	4	5	6 (本時)	7	8		
学習活動	オリエンテーション ・ドリルゲームの 行い方 ・メインゲームの 行い方 ・準備、片付けの 仕方 ・用具の使い方 ・ルールの工夫	準備運動・場づくり							トライを目指せ タグラグビー 大会	
		ドリルゲーム ①円陣パス (外向き) ②手つなぎタグ取り			ドリルゲーム ①通り抜け鬼					
		課題設定 (問い)								
		試しのゲーム 課題を把握する	ボールをもらった らどこに走ればよ いのだろうか？	タグを取られたと き味方はどこにい るとよいのだろ う？	トライをより多く 奪うためにどんな 作戦があるだろ う？	チームの特徴に 合った作戦は何 か？	チームに合った作戦 を成功させるため にはどのように動 けばよいのだろ う？			
		メインゲーム①・②								
		作戦タイム (作戦の修正)								
		メインゲーム③								
学習の振り返り、後片付け、整理運動										
評価規準										
知			① (観察)	② (観察)			③ (観察)			
思	① (観察・シート)				③ (観察・発言)	② (観察・シート)				
態		① (観察・シート)			⑤ (観察・シート)		② (観察・シート)	④ (観察・シート)		